Dois anos de contacto

Por JOÃO CRUZ

Pois é. Foi a 17 de Abril de 1988 que saiu a primeira edição do JND contendo a secção Micromania. De então para cá muito se fez dentro das nossas possibilidades e dezenas de cartas foram-nos dando motivo para prosseguirmos com a nossa iniciativa. Obrigado a todos aqueles nossos leitores que nos têm incentivado, e de algum modo colaborado, para que esta rubrica progrida num caminho mais satisfatório para todos. Os princípios básicos, que são os de dedicar especial atenção a todos os leitores que se interessam por este fascinante mundo dos microcomputadores (em especial dos vídeojogos), mantêm-se tal como no início e, para continuarmos, precisamos sempre do vosso incentivo e das vossas colaborações. Escrevam.

Deste modo, vamos prosseguir, respondendo a mais alguns leitores que nos solicitaram através das suas cartas.

O Afonso Pimenta, da Rua Dr. Alberto Cruz, 9-3.º, Esq.º — 4700 Braga, deseja obter o clássico GRAPHIC ADVENTURE CREATOR e entrar em contacto com outros «aventureiros». Quem estiver interessado... A propósito, e para todos aqueles que se interessam por jogos de aventura, fomos informados pelo Ricardo Bravo, de Lisboa, do renascer do Clube Nacional de Aventura, agora com o nome de Associação Portuguesa de Jogadores e de Criadores de Aventuras de Texto (APJCAT). Esta união de apreciadores de jogos de aventura tem grandes projectos, entre os quais se destacam a criação da revista da associação, troca de informações a todos os níveis (dentro da temática), a realização de aventuras gráficas e de texto, desenvolvendo deste modo o espírito de aventura em todos os jovens nacionais interessados. Para a concretização destas ideias esta associação precisa da colaboração dos antigos membros e dos novos interessados. Para tal, basta contactarem o Ricardo Bravo, na Rua de Pedrouços, 72-2.º Esq.º — 1400 Lisboa. E quanto a nós, cá aguardamos mais notícias e mesmo colaborações da vossa Associação, pois nem só de acção vivem os jovens deste país. Uma boa aventura não se desperdiça e consegue reter-nos horas a fio em frente ao monitor.

Por hoje terminamos, aguardando como sempre as vossas cartas e colaborações...

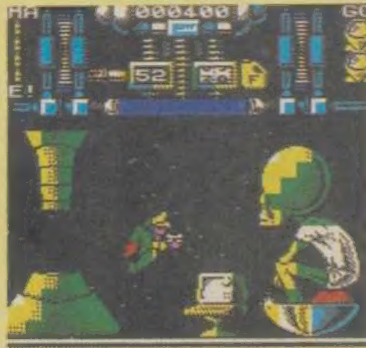
O QUE JÁ SE JOGA...



GALAXY FORCE

Eis-nos perante a versão de uma das mais espectaculares máquinas de vídeojogos originais. Trata-se de GALAXY FORCE. O aspecto do jogo não é muito original: cenário futurista com reminiscências de jogos, tais como SPACE HARRIER e AFTERBURNER. Como era de esperar, esta versão para os computadores de 8-bits viria a enfrentar muitos defeitos e a questão colocava-se em saber até que ponto eles seriam superáveis. O resultado é mais ou menos idêntico ao que aconteceu ao AFTERBURNER. A visibilidade de alvos e o aglomerar de gráficos e cenários resultaram numa tremenda «salada» de «sprites». No entanto, GALAXY FORCE possui uma razoável jogabilidade, enriquecida pelo aspecto gráfico que, apesar de confuso, é enorme! Experimente.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: ACTIVISION.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 15.
SOM 48 K: 16.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 13.
MOVIMENTO: 16.
ADICTIVIDADE: 17.
TOTAL: 16.
OPINIÃO: PODERIA ESTAR MELHOR!



DAN DARE III

E eis que temos pela terceira vez uma aventura de um dos mais badalados e peculiares heróis espaciais nos vídeojogos. Referimo-nos ao coronel Dan Dare que, uma vez mais, tem que enfrentar o terrível Mekon cujos planos apontam para conquistar o planeta Terra. Mekon pretendendo efectuar experiências genéticas, encontra fracos resultados nos seres espaciais e resolve testar os humanos, raptando Dan Dare enquanto este dormia. A bordo do satélite de Mekon, o nosso herói tenta uma fuga desesperada, mas, para isso, terá que encontrar combustível para abastecer a nave de fuga. DAN DARE III graficamente está excelente e da série é de longe o melhor. Todo o colorido é muito bem empregue, realçando o brilhantismo do jogo!

COMPUTADOR: SPECTRUM
EDITOR: VIRGIN GAMES.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 19.
SOM 48 K: 18.
GRÁFICOS: 19.
USO DA COR: 19.
MOVIMENTO: 19. ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: FANTÁSTICA NOVA VERSÃO!

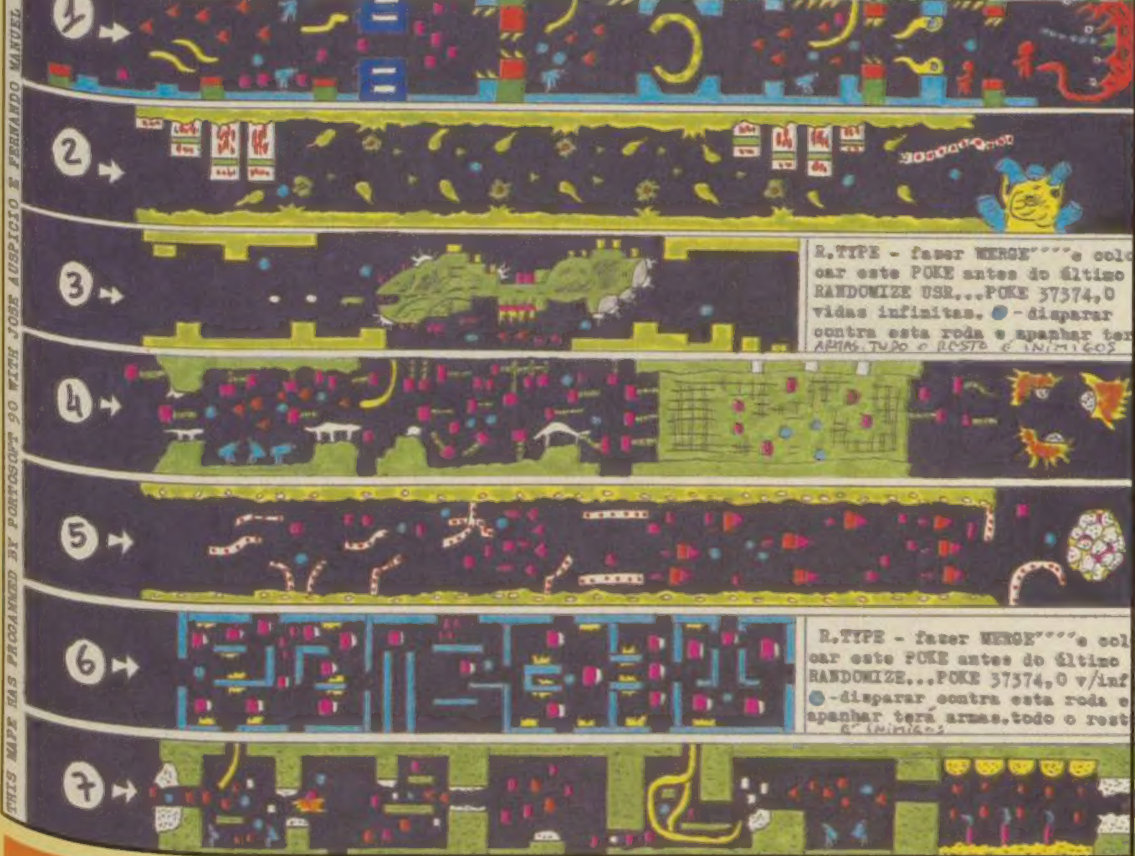


GAZZA'S SUPER SOCCER

Mais um! Sim, mais um jogo de futebol para os microcomputadores, o que nos leva a ficar na expectativa do que este terá de diferente em relação às dezenas de vídeojogos do mesmo tipo existentes. Abreviando um pouco essa busca de originalidade, podemos desde já dizer que muito pouco há de novo neste GAZZA'S SUPER SOCCER. Nos menus (bastante simples) há que destacar o facto de que cada jogador possui um nível de habilidade e, na acção em si, o cenário varia de visão lateral para visão frontal à medida que nos aproximamos da baliza. Este último pormenor tende a ser bastante confuso, o que nos desorienta bastante quanto à manutenção da bola em nosso poder. Como todos os outros, este GAZZA'S SUPER SOCCER pode ser jogado por dois jogadores!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: EMPIRE.
GÉNERO: SIMULADOR DE FUTEBOL
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 16. SOM 48 K: 13.
GRÁFICOS: 14.
USO DA COR: 14.
MOVIMENTO: 10.
ADICTIVIDADE: 12.
TOTAL: 13.
OPINIÃO: APENAS MAIS UM!





JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O	A V E N T U R A	L E I T O R E S
1 – X - OUT	1 – AVENTURA ORIGINAL	1 – THE UNTOUCHABLES
2 – VIAJE AL CENTRO DE TERRA	2 – ZIPI Y ZAPE	2 – GHOULS'N GHOSTS
3 – CHASE HQ	3 – KE RULEN LOS PETAS	3 – ASTRO MARINE CORPS
4 – BLACK TIGER	4 – CARVALHO	4 – COSMIC SHERIFF
5 – CABAL	5 – JACK THE RIPPER	5 – PETROVIC BASKET

JUÍZES NACIONAIS



Hugo Reis Queirós Mesquita
Rua Anselmo Braamcamp, 671
4000 PORTO

ROBOCOP

Depois do seu grande sucesso nas máquinas originais, ROBOCOP apresenta-se-nos nesta versão como um jogo cheio de emoção e acção, sendo a nossa missão acabar com o crime na velha Detroit, eliminando marginais, identificando-os... ROBOCOP é uma conversão muito bem feita e baseada no filme que foi igualmente um sucesso. Os gráficos estão bons e o som está espectacular (três melodias na versão 128 K). Para mim é o melhor jogo de acção que já joguei. Não o percal!!

APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 18.
SOM 128 K: 20.
MOVIMENTO: 20.
ORIGINALIDADE: 18.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO:
É UM «SHOW»!!!



Francisco Luís Rocha Neto
Rua Virgínia Campos, 177
4490 PÓVOA DE VARZIM

EXOLON

Este é mais um jogo espectacular da empresa britânica Hewson que certamente vos deliciará. Nesta aventura comandamos um astronauta-guerreiro que tem o nome de Vitorc e que foi contratado para penetrar no sistema de defesa inimigo. Temos que destruir todos os adversários e os seus campos de defesa. EXOLON é um jogo de vários quadros com inimigos de todas as espécies possíveis e imaginárias. Para os combatermos possuimos uma arma laser e várias granadas. EXOLON é um belíssimo programa de Raffaelle Cecco.

APRESENTAÇÃO: 20.
GRÁFICOS: 20.
SOM 48 K: 19.
MOVIMENTO: 20.
ORIGINALIDADE: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: É UM JOGO «UNIVERSAL»!